



Træf udvalg

Formålet med træf udvalget

Formålet er at standardisere hvordan vi afholder træf, og senere at udveksle erfaringer, for at DKU fremstår som en organisation der har styr på krolf.

Formålet med træffene

Vi vil gerne aktivere andre end dem vi plejer at se i holdturneringer og ved stævner, ved at lave mindre lokale træf, som folk forhåbentlig tør stille op i.

Det kunne give ekstra medlemmer i klubberne, men det er egentlig ikke hovedformålet, men mere en heldig bivirkning.

Desuden håber vi at flere klubber melder sig ind i DKU, ved af og til at invitere enkelte klubber uden for DKU med til træffene, så de får smag for det.

Dette trick benyttes i forbindelse med træf.

Man kan sige til en klub, at hvis de melder sig ind i DKU, vil man lægge et træf hos dem, så de kan tjene nogle penge.

De penge de tjener på træffet vil være nok til at dække kontingent i DKU mange år frem.

Generelt

Jeg forestiller mig en foregangsmand – DKU ansvarlig - i hver region, der tager initiativ til dato og sted, og som ofte vil være det samlende punkt. Dette er en person der repræsenterer DKU, men som i størst muligt omfang arbejder selvstændigt.

Personen samler selv et team af lokale hjælpere, så man ikke står alene med det hele, og som på sigt ville kunne køre et træf selv, så arvefølgen sikres. Disse hjælpere skal helst være fra forskellige klubber. Et træf kan laves på eksisterende baner eller engangsbaner. Ved engangsbaner skal man selv medbringe alt til banen hørende (spade, graveske, spray, skilte, event. hulforinger). Det nemmeste er trekantede huller.

Husk at tjekke op på antal skriveunderlag og blyanter.

DKU blander sig ikke i telt – det er op til de lokale. Det skal fremgå af invitationen om der er telt, hal eller intet.

DKU hjælper med offentliggørelse og resultater og stiller regneark til rådighed. Desuden dækker DKU også et eventuelt underskud.

Et normalt udendørs træf er på 3 baner med 120 spillere. 30 spillere på hver bane og 30 der er tællere for de andre. Altså 4 grupper der har hver sin farve.

Ved minitræf er der 2 baner med plads til 90 spillere efter samme princip – her er der 3 grupper.

Træffet

En DKU'er er hovedansvarlig og styrer begivenhederne med sund fornuft og eventuelt en bærbar computer.

Overdommeren kan have nytte af en hjælper, så man er flere til at have overblikket. Overdommeren finder selv en hjælper.

Den DKU ansvarlige får 500 kr i godtgørelse og kan vælge at dele denne med sine hjælpere. Det behøver ikke være 50/50. Andre tilfældige hjælpere er udelukkende at betragte som frivillige.

Medarrangørerne får et sæt foruddefinerede opgaver, og finder selv deres frivillige.

Dagstræf: Start kl. 10. Der spilles 2 runder, så ½ times pause og så 2 runder mere. Så er der kaffepause mens der regnes og derefter præmieoverrækkelse og det er slut ca. 14:30.

Aftentræf: Start kl. 17:00 og alle runder spilles. Kaffepause mens der regnes og så præmieoverrækkelse. Slut ca. kl. 20:30.

Ved minitræf kan der sikkert trækkes en ½-1 time fra, men det er et gæt.



Træf udvalg

Ved at fordoble antal baner, kan man lave 2 træf (2 regneark) på en gang. Man kan dele i damer og herrer. Jeg har forsøgt at spille begge træf på samme 3 baner, og det kan faktisk lade sig gøre. Så er der plads til 120+120, eller 90+90 spillere og masser af trængsel på banerne.

Valg af medarrangør

DKU klubber skal foretrækkes som medarrangør, da vi gerne vil støtte dem på alle mulige måder. Klubber og skoler uden for DKU kan i sjældne tilfælde accepteres som medarrangør, men kun hvis der er rigtig gode chancer for at det senere vil komme DKU til glæde.

Det kunne være et argument for at melde sig ind i DKU, at de så ville kunne få et træf og tjene flere penge på det, end vores begrænsede kontingent koster.

Hvor, hvornår og hvor tit?

Den DKU ansvarlige finder selv medarrangør.

Har klubben de nødvendige baner i forvejen er det nemmest, men ellers må man lave de manglende baner.

I samarbejde med klubben besluttet dato og klokkeslæt.

Den DKU ansvarlige bestemmer selv hvor mange træf man vil arrangere årligt.

Når man har fået fat i en klub der eventuelt kunne være interesseret, skal de have dokumenterne "DKU Træf klubaftale.docx" og "DKU Træf Invitation.docx".

Førstnævnte er hvad vi forventer af medarrangørerne og sidstnævnte skal redigeres og sendes til DKU's IT udvalg, som lægger den på nettet.

Aftale med medarrangøren

Medarrangøren vil ofte være en klub, men det kan også, i sjældne tilfælde, være andre, som stiller hjælpere til rådighed.

Medarrangørs opgaver

Kontakt til lokal presse på forkant (for eventuelt at få omtale).

Kontakt til lokal presse på bagkant (resultater og eventuel (mere) omtale).

Sørge for der er toiletter til rådighed, plus eventuel rengøring bagefter.

Eventuelt opstilling og nedtagning af telt/pavillon eller adgang til en hal.

Eventuelt lave nye bane(r).

Klargøring af baner (klipning, skilte og streger).

Eventuelt sende invitationen til særligt indbudte, DKU eller ej.

DKU's opgaver

Sørge for aftaler med medarrangøren (f. eks. hvem køber præmier m.m.).

Lave og offentliggøre den endelige invitationen på DKU's hjemmeside ud fra DKU's skabelon og klubbens tilretninger.

Oprette træffet på DKU's hjemmeside, så klubberne kan tilmelde sig.

Lave og styre selve turneringen ved hjælp af excel arket til Hyggekrølf/træf.

Offentliggøre resultaterne på DKU's hjemmeside med hjælp fra IT udvalget, samt eventuelt ligeledes sende resultater til medarrangør.

Invitationen

I samarbejde med de lokale udarbejdes en invitation efter DKU's skabelon. Desuden aftales hvor bredt invitationen skal spredes og hvor mange deltagere der maksimum er plads til. F.eks. er maksimum 120 på 3 baner og 90 spillere på 2 baner. I begge tilfælde sidder 1 gruppe over på skift som tæller/dommer. Invitationen offentliggøres på nettet af DKU, og som sådan åbnes der for tilmelding fra DKU klubber. Invitationen kan også sendes til klubber uden for DKU, simpelthen for på sigt at lokke dem til at melde sig ind i DKU. Dette må medarrangøren tage sig af.



Træf udvalg

Ikke-DKU klubber skal ikke inviteres med hver gang, men af og til. Hvis de vil med hver gang, må de melde sig ind i DKU.

Tilmelding

DKU laver et system på nettet, hvor man kan oprette et træf, DKU klubberne nemt kan tilmelde spillere og hvor udefrakommende også kan tilmelde sig. Desuden kan man også se resultater efter træffet.

Der skal vælges max. antal spillere samt et tidspunkt for hvornår tilmelding må starte og slutte - dato og klokkeslæt. Systemet åbner og lukker automatisk.

Start tilmelding er normalt 1 måned før træffet kl. 8:00 og slut 1 uge før.

I region Østjylland hvor DGI laver sådanne træf, åbnes der for tilmelding på en bestemt dato klokken 8:00, og ca. 10 minutter senere er der kun få ledige pladser tilbage – hvis overhovedet nogen.

Praktisk på dagen

Baner eventuelt laves.

Skilte på baner sættes op og startstreger laves.

Pavillon/telt eventuelt sættes op eller hallen åbnes.

Præmier (10 fl. vin til 50 kr) skal være købt og tages med.

Husk computer, eventuelt printer, kampsedler (eventuelt vandfast papir), pop-up reklame.

Sikkert flere ting.

Turneringen

Udelukkende slagspil – benyt excel til hyggeklolf.

Vedtag de placeringer der får lodtrækningspræmier eller lav anden form for lodtrækning.

Presse

Det vil give ekstra opmærksomhed, hvis træffet og/eller resultaterne offentliggøres i lokalpressen.

Lokalpressen må medarrangøren tage sig af, men den DKU ansvarlige skal levere oplysninger til medarrangøren.

Eventuel annoncering før træffet står for medarrangørens regning, men DKU klubber kan søge støtte hos DKU.

Eventuel underretning af lokal presse før træffet - medarrangør.

Eventuelt resultater til lokal presse efter træffet - medarrangør.

Eventuelt færdigt "skriv" fra os til pressen (er måske nemmere at få med) – eventuelt med billeder.

Offentliggørelse af resultater

Resultater sendes til DKU, som lægger det på hjemmesiden og/eller facebook siden.

Eventuelt sendes resultaterne også til medarrangørerne og videre til den lokal presse.

Regler

Der spilles efter DKU's normale regler.

Tjek hvor der er defineret UDE og VALGFRIT OMRÅDE. Dette skal offentliggøres inden start.

Det er rent slagspil – altså færrest slag i de tællende runder. Har folk lige mange slag, er bedste runde vinderen. Er det lige, er det næstbedste runde der er afgørende. Er alle runder ens, får de samme placering.

Præmier

Der købes 10 flasker vin til ca. 50 kr. Lav eventuelt lokal aftale med vinhandler – du kommer jo igen.

Disse fordels til 1-2-3 damer og 1-2-3 herrer. De sidste 4 er enten til lodtrækning eller hvis nogen står lige på f. eks. 3. og 4. pladsen.



Træf udvalg

Den DKU ansvarlige sørger for det skaffes, men kan godt give opgaven til en hjælper eller medarrangøren.

Man kan lave diplomer til vinderne, men det er ikke et krav.

Økonomi

50 kr pr. spiller for at deltage. Der betales klubvis ved tilmelding.

DKU ansvarlige og eventuelle medhjælpere får i alt 500 kr til deling.

DKU ansvarlige og eventuelle medhjælpere får kørsel tur/retur, plus eventuelt færge/bro.

Hvis de er samkørende, er der en der får for hele strækningen, mens den anden kan få til opsamlingspunktet.

Klubben får 25 kr pr. betalende spiller.

Der skal laves et lille regnskab i excel arket "DKU Træf regnskab.xltx", og dette skal sendes til DKU's kasserer efter træffet.

Den DKU ansvarlige modtager penge fra de deltagende klubber på egen private konto. Eventuelle udgifter til præmier eller forbrugsmaterialer i forbindelse med træffet betales fra privatkontoen (gem kvitteringer). Lad beløbene indgå i regnskabet til sidst.

Den DKU ansvarlige overfører penge til klubben, medhjælpere og DKU, svarende til beløbene der fremgår af regnskabet.

DKU's kasserer skal have regnskabet (excel arket) og eventuelle bilag.

Udgifter til rengøring af toiletter og eventuel hal er for medarrangørens regning.

Materialer

Skriveunderlag (36 stk.) med blyanter og spidser.

Alm. papir til printer efter regning. Bilag til kassereren.

DKU har lager af vandfast papir. Kontakt Peter.

Telt(e) er op til medarrangørerne eller spillerne selv, men det skal fremgå af invitationen.

Pavillon (8*5m) kan lejes af DKU, men det er selvhenter/-bringer.

Supertræf

DKU laver et årligt gratis SuperTræf sidst på sæsonen.

Geografisk placering går på skift mellem de deltagende regioner med træf ansvarlig.

Hver region må stille med nr. 1-2-3 for damer og herrer pr. træf til SuperTræf.

Desuden inviteres alle træf ansvarlige.

Samarittere

Under 121 spillere er samarittere ikke nødvendige.