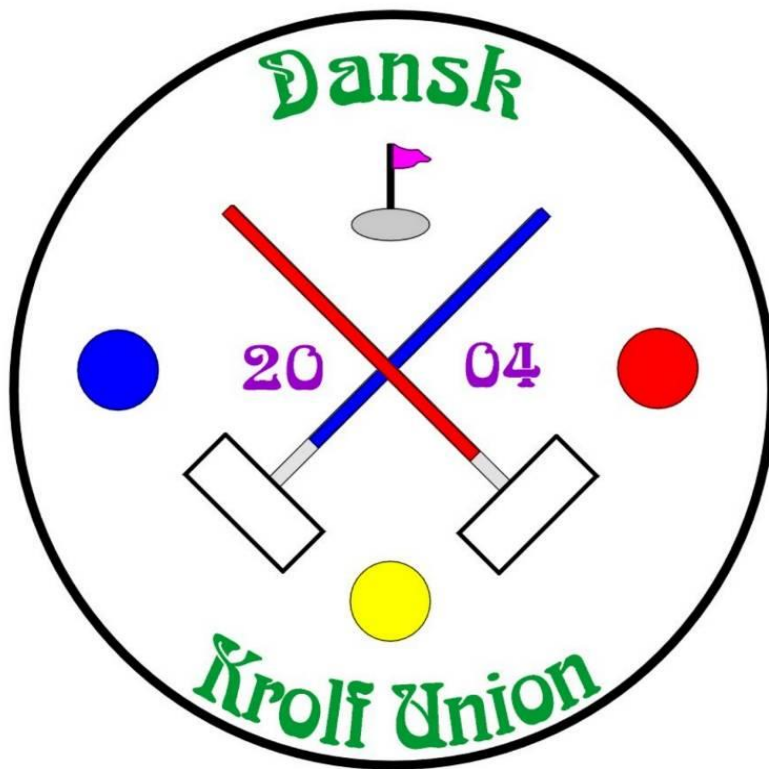




Krolf





Krolf Forord



”Ser man tekst af denne type, er det citater fra reglerne. Det er for det meste fra spillereglerne, men det kan også være fra turneringsreglementet.”

Er teksten af denne type, så er det forfatterens kommentarer.



Krolf Dommer

SPILLEREGLER:



” Inden kampen starter, udpeges der en dommer. Denne kan være en af spillerne.”

Det er dommeren, der frigiver slag, fører regnskab med slagene, sikrer korrekt flytning af kugler og uddeler evt. straffe.





Krolf Dommerkursus

Før der spilles

Mens der spilles

Efter spillet



Før der spilles Regler

Vær bekendt med reglerne.

Både spillereglerne, turneringsreglementet og eventuelle lokale regler.

Spilleregler: Generelle krolfregler.

Turneringsreglement: Den aktuelle turnerings regler.

Lokale regler: Denne banes specielle regler (hvis der er nogen).

- Dette forekommer udelukkende i holdturneringen.



Før der spilles Bane

Noget særligt ved denne bane?

Er der lokale regler?

Er flagene ikke nummereret, hvilken rækkefølge spilles hullerne så i?

Er der særlige startsteder?

Er der valgfrie områder?





Før der spilles Lovligt?

Er spillernes udstyr lovligt?

Køller



”Man må kun spille med udstyr, hvor det er tydeligt for enhver, hvad der er køllehovedet og hvad der er skaftet.

Det er ikke tilladt at have nogen form for mekanik til at styre slagstyrke eller retning med.

Det er tilladt at skifte kølle 1 gang i en kamp.

I tilfælde af defekt er det altid tilladt at skifte kølle.”



Kugler

”En krolfkugle skal minimum være på 78 mm og max. på 90 mm i diameter og minimumsvægten skal være på 200 g. Der er ingen maximumsvægt og materialet er valgfrit.

Det er tilladt at skifte kugle 1 gang i en kamp, men kun ved færdigspillet hul.

I tilfælde af defekt er det altid tilladt at skifte kugle.”.

Ved indendørs krolf er alternative kugler tilladt.

Indendørs krolf er på vej frem, og her vil alternative kugler dog normalt være nødvendige og er derfor også tilladt – og ligeledes alternative (allerede eksisterende) huller i gulvet.





Før der spilles Lovligt?

Er banen lovlig?

”En krolfbane har 12 huller. Afstanden fra startsted til hul skal være min. 5 m og anbefales max. ca. 30 m.

Hullerne skal være tydeligt markerede med nummeret skilt i eller umiddelbart bag hullet.



Et hul skal være minimum 10,3 cm og anbefalet maksimum 15 cm i indvendig diameter, samt minimum 3 cm på det dybeste sted.”.

Ved indendørs krolf er alternative huller tilladt.

Er banen ulovlig, så spil alligevel, men lav en anmærkning på hold-kortet, hvis det er en holdkamp.

Der findes ikke ulovlige baner ved stævner.

Denne bane er lovlig



12. april 2023



Før der spilles Er du klar?

Klargøring

Har du hvad du skal bruge?

Blyant/kuglepen, skriveunderlag, kampseddel

Har du overvejet din påklædning?

Hat, paraply, regntøj, gummistøvler

Hvad med toiletbesøg inden I starter?

Har du og spillerne slukket mobiltelefonerne?





Før der spilles Kampsedlen

Check af kampsedlen

Hvem er hvem? Start eventuelt med navneopråb og vurdér så vidt muligt, om det er den rigtige "Bent Jacobsen", der er til stede.

Hvis det er en holdkamp, skal man eventuelt overveje om spillernes rækkefølge er rigtig (hjemme-ude-hjemme-ude).

Skriv dommernavn på sedlen.

Notér eventuelt kuglefarver også.





Før der spilles Børn

Børneregler

Ved stævner får børn ikke nogen slag trukket fra. Men i holdkampe er der særlige børneregler, så måske spiller en dreng som dame, eller nogen skal have slag trukket fra.

”Børn og unge, som er under 13 år på spilledagen, må benyttes som dame eller herre i flæng, uanset barnets køn. Barnet kan dog ikke tvinges til at spille som modsatte køn.



Hvis den unge er under 13 år på kampdagen, kan vedkommende få 1 eller flere slag trukket fra. Her er en tabel :

12 år 1 slag
11 år 2 slag
10 år 3 slag
9 år 4 slag
8 år 5 slag
7 år 6 slag
6 år 7 slag
5 år 8 slag”

”Hvis der er spillere der skal have nogle slag trukket fra, bør man gøre opmærksom på dette allerede på holdkortet, og det skal være påført kampsedlen fra kampens start. Ellers bortfalder tilbuddet om nogle slag trukket fra. ”



Mens der spilles Rutinen - før slag

Få spillerne til at vente, til du er klar og siger navnet.

Sig navnet på den spiller, der skal slå.

Siger dommeren et forkert navn, og spillerne når at slå, skal alle kugler tilbage gratis.

Hold øje med, om det er spillerens kugle.

Hold øje med hvor
kugler er placeret

- kuglerne skal måske
flyttes tilbage, hvor de
kom fra.





Mens der spilles Rutinen - under slag

Se om slaget er lovligt

- dobbeltslag, kugle ramt, hvor mange kugler rammes m.m.

Hold øje med hvilke kugler, der berøres af slaget

- hvis nu alle kugler skal tilbage pga. fejl eller ulovligheder.

Sæt en streg, når der slås

- ikke en hel stribe på én gang.



Mens der spilles Rutinen - efter slag

Se nøje efter at kuglen ligger helt stille, specielt hvis den ligger på en hulkant.

Sig antal slag når spilleren tager kuglen op "Anton 4".

	25
--	----

Regn sammen, når spilleren er kommet i.

Få ivrige spillere til at vente, til du er klar.

Spillerne må til enhver tid se stillingen. Ikke alle vil høre den, men dommeren må offentliggøre stillingen efter behov, uden at indhente tilladelse fra spillerne.



Mens der spilles Mange slag

Mange slag

Man behøver ikke sige navnet hver gang, hvis der i et sådant tilfælde kun er 1 spiller tilbage – det kan virke irriterende med "Anton", "Anton", "Anton" og "Anton igen".



"Der må højst slås på 8 slag pr. hul. Hvis kuglen ikke er kommet i hul, når det 9. slag skal slås, noteres der 10 slag, og kuglen fjernes fra banen."

Er der flere spillere der stadig spiller på samme hul, bliver slag 8 liggende på banen, indtil man skulle have slået sit 9. slag.

Kuglen kan nemlig have indflydelse på de andres spil eller måske blive puffet i hul til en 8'er.



Mens der spilles Protester

Protester

Er der "protester" så klar det NU med det samme !!!

Dommere laver også fejl, men det gør spillere altså også. Accepter ikke at du tager fejl, bare fordi andre siger det.

HUSK – TÆNK – VURDÈR – BESLUT.

Har du taget fejl – ok – beklag og ret fejlen og fortsæt så.
Har den protesterende taget fejl, så døm og sig hvorfor.

For at finde ud af hvad der skete, så husk eventuelt via spillernes rækkefølge, kuglers placeringer og/eller andre spilleres hjælp.

Er det ved et stævne man dømmer, kan man under kampen tilkalde stævneledelsen for at få reglerne på det rene.



Mens der spilles Hole in one

Hole-in-one



”Hvis en spiller slår sin kugle i hul fra startstedet på første slag, er det en hole-in-one, der tæller 0 slag.

”Det er ikke hole-in-one hvis man er startet forfra på hullet, eller hvis næste spiller i mellemtiden har slået.



Mens der spilles Frigivelse af slag

Frigivelse af slag

Vent med at sige næste spillers navn, til hullet er tomt.

Vent med at sige næste spillers navn, til alle andre kugler ligger helt stille.

Vent med at sige næste spillers navn, til der er fri bane.

Vent med at sige næste spillers navn, til du er færdig med at notere.

Hvis der kun er 2 spillere, kan dommer og spillere enes om, at der ikke siges navne.





Mens der spilles Slag

Definitionen på et slag.



”Køllehovedet skal berøre kuglen, for at det er et korrekt slag.

Et slag er et slag når kølle og kugle har kontakt. Dog ikke ved udslag hvor kuglen ikke passerer startlinjen. Det er heller ikke et slag, hvis dommeren skønner, det var et uheld.”

Ved klargøring til slag har mange for vane at flytte kuglen på plads med køllen. Dette tæller selvfølgelig ikke som et slag, selvom kuglen kortvarigt er på den forkerte side af startlinjen.



Mens der spilles Slag

Kuglerne berører hinanden.

Hvis kuglerne berører hinanden, må man kun slå til sin egen kugle, uden at køllen berører en anden spillers kugle

-berøres en anden spillers kugle alligevel med køllen (selv om kuglen ikke flytter sig), så idømmes man et straffeslag, og alle berørte kugler flyttes tilbage.





Mens der spilles Fejlslag

Der findes flere forskellige fejlslag.



”Ført kugle og dobbeltslag er ikke tilladt. Alle berørte kugler flyttes tilbage, og spilleren har dermed brugt sit slag.

Indirekte slag er ligeledes forbudt. Indirekte slag er slag, der får kuglen til at flytte sig, selv om køllehovedet ikke har berørt kuglen.”



Hvis spilleren slår til sin egen kugle er der ingen problemer.

Slås der på bagside af flaget, så kuglen hopper i hul, er det et indirekte slag, hvilket er forbudt. Køllen skal berøre kuglen, når der slås.



Mens der spilles Fejlslag

Slag til anden spillers kugle.



”Hvis en spiller slår til en anden spillers kugle, tæller det som et slag, men alle berørte kugler flyttes tilbage. Spilleren må ikke også slå til sin egen kugle.”

Det kan enten være et uheld, hvor 2 kugler rammes i et slag, eller simpelthen et slag til en forkert kugle.





Mens der spilles Uheld

Rammer eget ben eller fod med kuglen.



”Det er fejlslag hvis kuglen rammer skaftet på spillerens kølle, en legemsdel eller beklædningsdel. Alle berørte kugler flyttes tilbage, og spilleren har dermed brugt sit slag.”

Uheld ved et slag.



”Hvis en person eller et dyr ændrer en kugles retning, dømmes der altid omslag.

Hvis det er en anden spillers fejl, kan dommeren idømme en passende straf hvis han skønner, at det var med vilje.”



Mens der spilles Uheld

Uheld med kuglen – spark eller puf med køllen.

 ”Et slag er et slag når kølle og kugle har kontakt.”

Men vær opmærksom på uheld! Det gælder jo, at:

”Det er heller ikke et slag, hvis dommeren skønner, det var et uheld.”

Hvis en spiller kommer til at skubbe til en kugle med foden, lægges den bare tilbage. Den lægges også bare tilbage hvis det sker med køllen ved et uheld (f. eks. taber kølle).



Vær på vagt. Stor risiko for fejlslag.



Mens der spilles Forkert hul

Kuglen ryger i forkert hul.



” Hvis man er så uheldig, at man ryger i et forkert krolfhul, er det gratis at komme op på kanten af det forkerte hul. Andre huller betragtes som forhindringer”



Hullerne ligger tæt
i baggrunden.



Mens der spilles Rækkefølge

Forkert kugle.

Er en spiller ved at skyde til en forkert kugle, så bryd ind og få vedkommende over til sin egen kugle.

Uden for tur.

Er en spiller ved at skyde uden for tur, så bryd ind og få den rigtige spiller til at skyde istedet.

Engang spurgte en spiller "Er det min tur?" og der blev svaret "Ja". Men det var altså bare ikke dommeren der svarede.

Af dette kan man lære, at man skal være sikker på, det er dommeren, der svarer, og at dommeren bør svare med et navn istedet for "Ja".

Det var en misforståelse – et uheld – så kuglerne blev flyttet tilbage, og den rigtige rækkefølge blev spillet.



Mens der spilles Forfra

En spiller må til enhver tid starte forfra på et hul. Det koster dog et slag at bære kuglen tilbage til startstedet. Det er dermed typisk 3. slag, der slås fra startstedet, anden gang spilleren starter på hullet.

”Man kan altid vælge at starte forfra på et hul. Det koster 1 straffeslag. Spilleren noteres for et slag, når kuglen bæres tilbage til start på hullet, og får ikke lov til at slå.”



Man kan rykke ind på banen eller tilbage til start, hvis man synes, det er bedre.





Mens der spilles Forfra

Hvis en kugle på mystisk vis forsvinder under spillet, **skal** spilleren starte forfra på hullet, og det giver 1 straffeslag.

 ” Hvis en kugle helt forsvinder, **skal** spilleren starte forfra på hullet, og dette koster 1 straffeslag. “



Mens der spilles Slag bliver afrettet

Det kan forekomme at børn (er set i en VM finale) eller andre knolde (set med bl. a. en kat) kommer på tværs af et slag.



”Hvis en person eller et dyr ændrer en kugles retning, dømmes der altid omslag.”

Uanset om ændringen af kuglens retning/placering er til spillerens fordel eller ej, så dømmes der (gratis) omslag.

Bemærk at en person også indirekte kan ændre en kugles retning – f.eks. en forbi-passerende bil eller cykel ved spil tæt ved vej eller sti. Dette bevirker også omslag.



Mens der spilles Flytning

Man kan komme ud for at skulle flytte kuglen ind på banen.

Har spilleren selv skudt kuglen ud, koster det 1 slag at komme ind på banen defineret som "inde", og kuglen flyttes ind på banen, hvor den sidst røg ud og ikke korteste vej ind.



Kuglen flyttes først, når det er spillerens tur igen. Kuglen flyttes af spilleren, men kontrolleres af dommeren.

Hvis andre har skudt kuglen til "ude", er det gratis at komme ind igen på område "inde". Kuglen genplaceres, hvor den kom fra, dog min. 6 cm fra andre kugler.

Hvis andre har skudt kuglen til "valgfrit område", er det IKKE gratis at komme til "inde".


Kuglen forsøges så vidt muligt placeret så den ikke generer andre kugler.

Fortsættes



Mens der spilles Flytning

Man kan komme ud for at skulle flytte kuglen ind på banen.

 ”Når kuglen flyttes ind på banen, skal det være til et sted, hvor spilleren har mulighed for at komme til at slå til den. Der skal være min. 6 cm til nærmeste kugle og max. 15 cm fra banekanten. Hvis spilleren selv har slået kuglen ud, skal kuglen lægges mindst 1 m fra hullet.

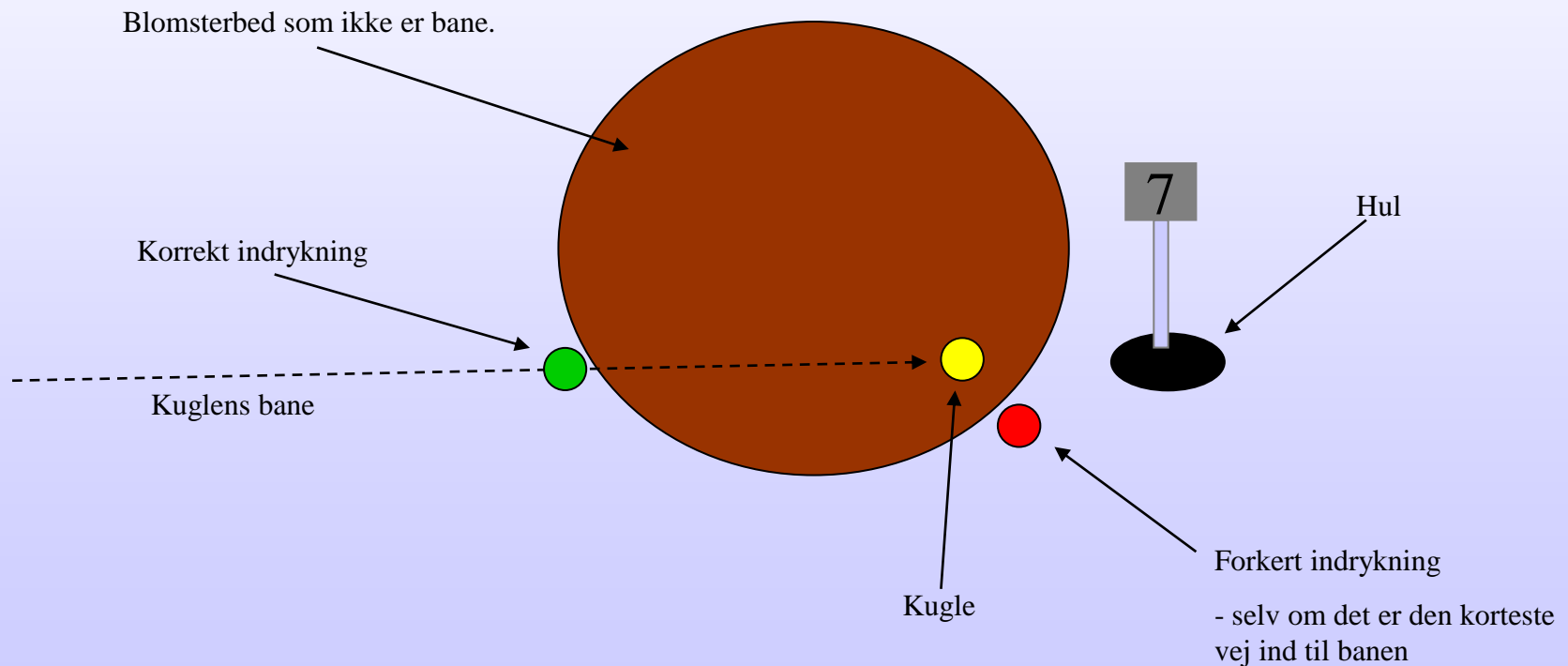
Hvis kuglen lå på kanten og triller ud, efter dommeren har frigivet spillet til næste spiller, er det gratis at komme ind igen.

Kuglen skal slippe græskant/streg for at være ”ude”.



Mens der spilles Flytning

Der kan være lokale regler for indflytning. Det gælder specielt de steder, hvor kuglen kan ryge ud på asfalt og dermed først stopper, når kommunegrænsen er nået.





Mens der spilles "Umulige" steder

Hvis det er et sted, hvor det er tilladt at spille fra, er det IKKE gratis at flytte kuglen - ALDRIG.

Man må ALTID starte forfra på hullet.

Denne kugle er faktisk spilbar, men man må IKKE flytte kuglen væk fra træet.

Man må spille derfra hvor den ligger eller starte forfra, men det at bære kuglen tilbage til start tæller som et slag.





Mens der spilles Justeringer

Banejustering (ukrudt, græs, flag, ormetuer, sandramper).

”Nedfaldne blade, grene og kviste, løse småsten, græstotter og andre uvedkommende løse genstande må fjernes; men markeringssten, flag og andre opsatte forhindringer må ikke.



Opstillede forhindringer skal stå fast, så de ikke ændrer sig ved stød fra kuglerne.

Låg til huller og opgravede tuer regnes for løse genstande og hører ikke til på banen, medmindre de er fastgjort.

Flytter en forhindring sig på trods af fastgørelsen, skal den straks sættes på plads igen.

Det er dommeren, der skønner, om der er omslag eller ej, hvis en forhindring har ændret sig.

Er det kuglen, der var årsag til, at forhindringen ændrede sig, er der omslag. Ellers er det dommeren, der skønner, om der er omslag eller ej.

Det er forbudt at stampe i jorden eller banke i jorden med køllen for at ændre på banen eller få kuglen til at hoppe i hul. Det er dog tilladt at frisere langt græs **med fingrene**, men det er ikke tilladt at rive græs af. ”

Man må frisere, ikke plukke eller trampe/sparke, - dvs. typisk kun skille/bøje græsstrå/-tuer o.l. med fingrene.



Mens der spilles Justeringer

Hvis stangen til et markeringsflag er skæv, må det godt drejes, men altså ikke bukkes til siden.

Sandramper er selvfølgelig forbudt.

Havestole, børnelegetøj og andre forhindringer uden fast opholdssted må fjernes, men f.eks. et havebord, som formodes at have fast plads hele dagen, må IKKE fjernes.





Mens der spilles Kuglejustering

Se om der er et hul under kuglen

Det er tilladt at se efter, om kuglen ligger i et hul, men det er dommeren, der løfter og lægger kuglen.

Opfyldning af hul under kugle

Det er IKKE tilladt at fylde huller under kugler op.

Dreje kuglen

Hvis en spiller ønsker at dreje sin kugle (f. eks. pga. en skade på kuglen), så fred være med det.

Rengøring af kuglen

Det er tilladt at rengøre kuglen, men det er dommeren, der løfter og lægger kuglen.





Mens der spilles Frigørelse af kugle

Kugle flytter sig under frigørelse.

Hvis en kugle flytter sig under frigørelse fra busk, langt græs m.m., skal den flyttes tilbage, hvor den kom fra.

Er det på en skrå flade hvor kuglen ikke mere kan ligge, fordi man har fjernet en gren eller noget langt græs, må man lægge det tilbage, eller eventuelt bruge noget andet til at holde på kuglen.

”Hvis en eller flere kugler flytter på sig under frigørelse fra f. eks. grene eller langt græs, lægger dommeren dem tilbage, hvor de kom fra. Dette regnes for et uheld og er gratis.”



Mens der spilles Startsteder

Startsteder.



”Er udslagssted markeret med streg eller med 2 faste mærker, skal dette respekteres.

Er der kun 1 startmarkering, skal kuglen placeres inden for 85 cm til hver side, dog ikke foran.

Er der ingen startmarkering, gælder forrige huls nummermarkering som 1 startmarkering.”

Der kan være varierende startsteder på de forskellige baner.

Er der en streg i græsset, så følges denne.

Er der ingen streg, siger reglen, at man må starte op til 85 cm fra forrige huls markering (dvs. flag).

Et normalt køleskaft er 75-80 cm, så det er ca. et køleskaft + diameteren på kølehoved (6 cm).





Mens der spilles Defekt

Defekt kølle eller kugle.



”Det er tilladt at skifte kølle en gang i løbet af kampen.

I tilfælde af defekt er det altid tilladt at skifte kølle.

Det er tilladt at skifte kugle 1 gang i en kamp, men kun ved færdigspillet hul.

I tilfælde af defekt er det altid tilladt at skifte kugle.”

Defekt hul (f. eks. kant ved hulforing eller nyt mulvarpeskud).

Hvis der under spillet sker et uheld med et hul eller adgangen til det, må man ikke udbedre skaden, hvis skaden har haft indflydelse på en spillers slag.

Bliver det opdaget, inden det har haft indflydelse, kan man udbedre skaden med det samme, ellers må man vente til hullet er færdigspillet.



Mens der spilles Råd og vejledning

Råd og vejledning (også fra dommer).

En spiller må modtage råd og vejledning fra hvem som helst. Dommeren giver dog kun råd og vejledning hvad reglerne angår.



Mens der spilles Gå frem

Gå ikke frem, før alle er startet

Det ses tit, at spillere går frem fra startstedet, inden alle har slået ud. Der er ingen regel, der siger, det er forbudt, men det kan være meget distraherende for næste spiller.

Det bliver først forbudt i det øjeblik, dommeren siger, det er forbudt. Normalt er der ingen straf for denne forseelse.

Ved hole-in-one er det selvfølgelig tilladt at gå frem, før næste spiller skyder :-)





Mens der spilles Toiletbesøg

Spiller eller dommer skal på toilet.

Spil et hul færdigt og vent på den trængende. Al gang foregår i løb.



Mens der spilles Dommerskift

Dommerskift.

Er en dommer nødt til at stoppe med at dømme, inden kampen er færdig, bør et hul altid spilles færdig, inden en ny overtager jobbet.



Mens der spilles Usportslig optræden

Usportslig optræden (køllekast / tilråb / snakken).

"Al usportslig optræden påtales af dommeren og kan medføre advarsel, straffeslag eller diskvalifikation efter behov."

Hvis en dommer mener en spiller optræder usportsligt, starter man med at henstille til at undlade det.

Derefter kan man gå over til advarsel.

Hvis det stadig ikke har hjulpet, må man gå over til straffeslag og i sidste ende udelukkelse.

At skyde en anden spillers kugle væk uden selv at have chance for at få noget ud af det, kan regnes for usportslig optræden, men der kan også være taktiske årsager til handlingen – især i holdkampe.

Hvis det er en tilskuer der ikke opfører sig ordentligt, kan dommeren kun bede denne om at forlade denne kamp - ikke "stadion".



Efter spillet Stævner

I slagspil spilles aldrig omkamp.

Aflever straks kampseddel til dommerbordet.

Er der officiel protest, skal der straks rettes henvendelse til turneringsledelsen.





Efter spillet Holdkampe

Er doubler vundet, tabt eller endt uafgjort?



”Man lægger simpelthen placeringerne sammen, og holdet med den laveste samlede placering får 2 pinde, og de får selvfølgelig 1 pind hver ved uafgjort. Hvis f. eks. hjemmeholdets spillere blev nr. 1 og 3, er summen altså 4. Udeholdet er så blevet nr. 2 og 4, hvilket giver en sum på 6. Altså er hjemmeholdet de lykkelige vindere af 2 pinde. Ved 1 og 4 til hjemmeholdet og 2 og 3 til udeholdet, er det så uafgjort.

Hvis to spillere fra forskellige hold ender på samme antal slag, neutraliseres disse spilleres resultater. Dvs., at de 2 andre spilleres resultat er afgørende for pindenes fordeling. De fordeles nu efter reglerne for single.

Er de 2 der står lige fra samme hold, skal de have hver sin placering (f. eks. nummer 2 og 3).”

Resultat føres på holdkortet eller afleveres en holdkaptajn.
Er der officiel protest, påføres denne bagsiden af holdkortet, gerne med dommerens navn og telefonnr.



Efter spillet Holdkort

Dato	Hjemmehold			Udehold			Pinde	
24/12	Køllesvingerne			Kugletrillerne			Hj.	Ude
	Fornavn og efternavn	Slag	Nr.	Fornavn og efternavn	Slag	Nr.	Hj.	Ude
1. mix. double	Dame Andersine And	30	1	Dame Kyle And	31	2		
	Herre Anders And	37	4	Herre Bjønebande 1	32	3	1	1
2. mix. double	Dame Bedstemor And	30	X	Dame Pylle And	30	X		
	Herre Rip And	31	1	Herre Bjønebande 2	32	2	2	0
Dame- double	Andersine And	30	X	Rylle And	30	X		
	Bedstemor And	31	X	Kylle And	31	X	1	1
Herre- double	Rap And	30	1	Bjønebande 3	31	2		
	Rup And	34	4	Bjønebande 4	31	3	1	1
1. dame- single	Bedstemor And	30	1	Pylle And	31	2	2	0
2. dame- single	Andersine And	31	2	Rylle And	30	1	0	2
1. herre- single	Rip And	30	X	Bjønebande 5	30	X	1	1
2. herre- single	Anders And	33		Bjønebande 6	33		1	1
I alt							9	7

12. april 2023

Anders And
underskrift af holdkaptajn

Rylle And
underskrift af holdkaptajn



Krolf Spørgsmål

Spørgsmål ?

Dette materiale og friske regler kan hentes på
www.krolf.dk/dku under **dokumenter**.

Har du tips til forbedringer af materialet eller spørgsmål efter kurset, kan du rette henvendelse til Peter L. Christensen på mobil 29 93 91 17 eller send en mail til Dommerkursus@krolf.dk



Krolf Dommerkursus



12. april 2023

Her (i Sverige) blev krolf opfundet i 1973 af Frits Henriksen, Nørre Aaby.

49



Krolf Dommerkursus

SLUT