



# Holdturneringsreglement

## Holdturneringer

### Generelt

#### §1 Huller

Hos DKU er det lovligt at have huller der ikke nødvendigvis er runde, og hullerne må være så store som man lyster.

### Turnering

#### §2 Holdturneringer

Hovedturneringen, Dagligaen og Pokalturneringen er 3 helt uafhængige holdturneringer. Holdturneringsudvalget er øverste myndighed og det er dem der bestemmer fordeling af puljer, antal hold i puljerne og antal niveauer i divisionerne.

En spiller **kan kun være fast spiller på 1 hold i en given holdturnering** pr. sæson.

#### §3 Nye hold i turneringen

Et nyt hold starter altid i nederste række.

Hvis en klub deler sig i 2, kan den nye klub godt få et eller flere af moderklubbens hold og deres placering i rækkerne, men kun under forudsætning af, at begge klubber er enige om hvilke hold det drejer sig om. Ellers starter den nye klub fra bunden i den region de er tilmeldt i.

#### §4 Hold trækkes ud af turneringen

Hvis en klub melder færre hold til turneringen end året før, er det de lavest rangerende hold der udgår. Hvis en klub meddeler DKU, at et hold trækkes ud af turneringen, diskvalificeres holdet totalt og alle sæsonens resultater annulleres, så det svarer til at holdet slet ikke var tilmeldt.

#### §5 Stillingen

Når alle hold har mødt alle i deres pulje/division, regnes stillingen ud. Har 2 eller flere hold lige mange point, er det holdet der var bedst i de indbyrdes opgør der er højest placeret (først point, så score – hvis flere hold står lige, da som turnering kun mellem disse hold). Er der stadig lighed, udregnes differencen mellem pinde scoret for og pinde scoret imod total set mellem de hold der stadig står lige, og holdet med den bedste score er placeret øverst. Hvis det også er lige her, ser man hvilket hold der var indbyrdes bedst mht. antal slag. Giver det stadig ingen afklaring, tæller flest udebanepinde i samtlige kampe mest, og skulle der stadigvæk ikke være fundet en afgørelse, må der en helt ny kamp på neutral bane til.

Hvis 2 hold er enige om ikke at spille en kamp, registreres kampen med resultatet 0-0 og ingen af holdene får point.

Hvis 2 hold ikke har spillet deres indbyrdes kamp inden sidste spilledag, registreres kampen med resultatet 0-0 og ingen af holdene får point.

DKU kan dog give dispensation, således at en kamp kan spilles efter sidste spilledag.

En division er først slutspilsberettiget, når den består af **mindst 3 hold** uden dispensation fra **mindst to** forskellige klubber.

Ved udregning af stilling på tværs af puljer, regnes der med gennemsnitlige point og score per kamp.

I tilfælde af pointlighed, er scoren afgørende.

Giver scoren heller ikke en afgørelse, spilles som afslutning på turneringen en afgørende kamp mellem de hold der står helt lige.



# Holdturneringsreglement

## Holdkamp

### §6 Holdkrolf

I holdkrolf skal der være fra 2 til 6 herrer og fra 2 til 6 damer. Under §24 er der dog mulighed for at stille et dispensationshold, hvor der enten er for få herrer eller damer.

Der skal spilles 2 mixed doubler, 1 dame double, 1 herre double, 2 damesingler og 2 herresingler. I hver af de 8 kampe er der 2 pinde at spille om, og det hold, der har flest pinde til sidst, har så vundet og får 2 point.

Man kan altså vinde (eller tabe) med et samlet resultat der strækker sig fra 16-0 til 9-7, eller også kan kampen ende 8-8.

Vinderholdet får 2 point og taberholdet ingen. Ender kampen uafgjort, får hvert hold selvfølgelig 1 point.

Har et hold ikke 4 spillere til rådighed ved kampstart, tabes kampen med 0-16. Der falder dog ingen yderligere straf efter §23.

### §7 Kampen

Kampen afvikles i 3 afdelinger. Først spilles 2 mixdoubler, dernæst de 'rene' doubler (dame- og herredoubler) og til sidst de 4 singler. En og samme spiller må kun optræde 1 gang i hver afdeling. Kan holdkaptajnerne blive enige, er det tilladt at ændre rækkefølgen.

### §8 Singler

I singlerne spiller 2 spillere mod hinanden. Disse 2 spillere spiller de 12 huller igennem, og vinderens hold får 2 pinde (eller 1 hver ved uafgjort).

En og samme spiller må kun spille 1 single.

Det er altid hjemmebanespilleren der starter.

Alle 4 singler kan eventuelt starte på en gang, hvis det er muligt. I så fald kan man f. eks. starte til hul 1, 4, 7 og 10.

### §9 Doubler

I doublerne er der 4 spillere på banen ad gangen, og også her spilles der om 2 pinde. De 4 spillere går banen igennem, og så er det de indbyrdes placeringer der afgør hvem der har vundet. Man lægger simpelthen placeringerne sammen, og holdet med den laveste samlede placering får 2 pinde, og de får selvfølgelig 1 pind hver ved uafgjort. Hvis f. eks. hjemmeholdets spillere blev nr. 1 og 3, er summen altså 4. Udeholdet er så blevet nr. 2 og 4, hvilket giver en sum på 6. Altså er hjemmeholdet de lykkelige vindere af 2 pinde. Ved 1 og 4 til hjemmeholdet og 2 og 3 til udeholdet, er det så uafgjort.

Hvis to spillere fra forskellige hold ender på samme antal slag, neutraliseres disse spilleres resultater. Dvs., at de 2 andre spilleres resultat er afgørende for pindenes fordeling. De fordeles nu efter reglerne for single.

Er de 2 der står lige fra samme hold, skal de have hver sin placering (f. eks. nummer 2 og 3).

En og samme spiller må selvfølgelig ikke spille 2 kugler i en og samme double. Samme spiller må heller ikke spille i 2 forskellige mixed double og heller ikke i både dame- og herredouble.

Startrækkefølgen er altid hjemmehold, udehold, hjemmehold, udehold. I de mixede er det *damerne først*.

Damedouble og herredouble kan startes samtidig **til f. eks. hul 1 og hul 7**, og det samme gælder de 2 mixed doubler. Alle 4 doubler kan teoretisk startes samtidig, men der er sandsynligvis gengangere fra dame/herredoublerne i de mixede doubler. Man skal dog kunne spille de 2 mixed doubler samtidig, og dame og herredouble, også samtidig.



# Holdturneringsreglement

## §10 Holdkort

For at hjemmeholdet ikke skal have alle de gode kort på hånden, skal der, *inden* de enkelte kampe startes, udfyldes et holdkort. Først skriver hjemmeholdet sine spillere på, og dernæst udeholdet. Udeholdet kan med andre ord sætte sit hold lidt taktisk. Man må ikke vente med at skrive singler på, de skal være skrevet på inden doublerne spilles.

Fulde navn skal noteres mindst 1 gang pr. spiller. Ellers kan vi ikke tjekke for ulovlige spillere senere. Hvis der er spillere der skal have nogle slag trukket fra, bør man gøre opmærksom på dette allerede på holdkortet, og det skal være påført kampsedlen fra kampens start. Ellers bortfalder tilbuddet om nogle slag trukket fra.

Når kampen er færdig, skrives resultatet på, og holdkaptajnerne skriver under på, at det er i orden. Hvis et hold ikke mener, det er gået korrekt til, skal der indgives en officiel protest, men holdkortet skal stadig afleveres til turneringsledelsen.

Det er forbudt at ændre holdkortet efter det er underskrevet. Turneringsledelsen underrettes om den eventuelle fejl og al tilgængelig dokumentation medsendes.

Opstår der en fejl mellem holdkort og kampsedler, skal dem der ikke førte pennen have valget mellem at spille om eller lade resultatet stå ved magt. Opdages det efter spillere er taget hjem, står resultatet ved magt.

Holdkortet skal være afsendt til registrering indenfor en uge efter kampens afvikling. Kopier, scanninger, billeder af god kvalitet eller originaler af holdkortet skal sendes per mail til registrering.

## §11 Pokalkampe og slutspilskampe

Der benyttes rullende start i pokal- og slutspilskampe.

Slutter en pokalkamp uafgjort 8-8, skal der tælles slag. Holdet med færrest antal slag i alt er så vinder. **Er det stadig lige, arrangeres en omkamp. Hvert hold stiller med spillere med valgfrit køn, og de spiller til et hul udpeget af overdommeren. Rækkefølgen er: hold A, hold B, hold B, hold A, hold A, hold B. Læg mærke til rækkefølgen.**

**Hold A er dem der står først på holdenes indbyrdes kampseddel.**

Når hullet er færdigspillet, er der status. De spillere der har brugt færrest slag, går videre til næste hul. Et hold har vundet omkampen når alle modspillere er elimineret.

Hvis et hold melder afbud til et slutspil, bliver det ikke tilbudt andre. Kampen(e) bliver spillet med de hold der er tilbage.

## §12 Lån af spillere

Det er tilladt at låne 1, og kun 1, spiller fra et andet hold pr. kampdag fra samme turnering. Betingelsen er dog, at man mangler en voksen dame eller herre, og at den lånte spiller er fra samme klub. Det er altså ikke tilladt at låne en herre, hvis man i forvejen har 2 voksne herrer til rådighed, lige som det heller ikke er tilladt at låne en dame, såfremt man har 2 voksne damer til rådighed. Det er antallet af voksne (over 12 år) spillere der afgør om man må låne.

Desuden må man kun låne den samme spiller 1 gang i løbet af sæsonen.

Hovedturneringen (1., 2., 3. osv. div.) og dagligaen er 2 forskellige turneringer, hvor spillerne frit kan udveksles. Efter første udveksling, gælder de alm. udlånsregler.

Slutspil er en del af turneringen.

## §13 Spiller ønsker at skifte hold

Ønsker en spiller at skifte hold undervejs i turneringen, skal der sendes en ansøgning til holdturneringsudvalget, som afgør om det er OK eller ej. Der kan kun skiftes hold 1 gang.



# Holdturneringsreglement

## §14 Spiller trækker sig

Hvis en spiller trækker sig fra kampen pga. sygdom eller træthed, må holdet indsætte en anden, såfremt de har ledige spillere. Det kan ikke være en lånespiller fra et andet hold i samme turnering. Har man ikke en ledig spiller, kan man færdigspille kampen med 3 spillere. Den manglende spiller noteres dog for 99 slag i både single og doublekampe.

Hvis hjemmeholdet ændrer holdkortet, må udeholdet også ændres spillere.

Hvis holdkaptajnerne kan blive enige om det, kan reglerne for force majeure også benyttes.

Opgives kampen helt, tabes den automatisk med 0-16, uanset det foreløbige resultat.

## §15 Ulovlig brug af spillere

Benyttes en ulovlig spiller i en kamp, dømmes holdet som taber 0-16 uden yderligere straf efter §23.

## §16 Damer/Herrer

Man må gerne bruge en herre som dame eller en dame som herre, men det koster 2 slag i straf.

Dog **ingen straf** hvis holdet har dispensation i henhold til §24.

## §17 Børn og unge

Børn og unge, som er under 13 år på spilledagen, må benyttes som dame eller herre i flæng, uanset barnets køn. Barnet kan dog ikke tvinges til at spille som modsatte køn.

Hvis den unge er under 13 år på kampdagen, kan vedkommende få 1 eller flere slag trukket fra **jævnfør nedenstående** tabel:

12 år	1 slag
11 år	2 slag
10 år	3 slag
9 år	4 slag
8 år	5 slag
7 år	6 slag
6 år	7 slag
5 år	8 slag

## §18 Dommere

Der vil som regel ikke blive udpeget eksterne dommer(e) til kampene, hvilket vil sige, at man må komme overens som man nu bedst kan. Hvis der er uenighed om reglerne, må man konsultere spillereglerne og/eller turneringsreglementet. Hvis der stadigvæk er uenighed, må man vedtage et eller andet, og så spille efter det. Hvis man føler sig uretfærdigt behandlet, så indgiv en officiel protest.

Dommere **skal** sætte streger på kampsedlerne. Altså ikke noget med at tælle i hovedet, og så notere tallet når spillerne kommer i hul.

## §19 Usportslig optræden

Diskvalificeres en spiller i en holdkamp, tabes den aktuelle runde, plus de efterfølgende runder spilleren skulle have deltaget i. Spilleren noteres for 99 slag.

Dommeren skal indberette hændelsen på tryk til DKU, event. på bagsiden af holdkortet.

Holdturneringsudvalget kan tildele spilleren karantæne alt efter hændelsens karakter.

## §20 Regler for flytning af kampe

**Stk. 1** Turneringsledelsen udvælger en *sidste spilledag*, og kun turneringsledelsen må arrangere kampe efter denne dato.

**Stk. 2** Hvis man vil have flyttet en kamp, skal man henvende sig til modstanderholdet senest 14 dage inden kampen.



# Holdturneringsreglement

## 14 eller flere dage før:

Det forhindrede hold skal derefter aktivt forsøge at finde en ny kampdato.

Findes der en ny dato, meddeles denne turneringsledelsen. Denne kvitterer til begge holdkaptajner per mail.

Findes der ikke en ny dato, dikterer holdturneringsudvalget en ny kampdato, som ikke kan flyttes uden begge holds accept.

## Under 14 dage før eller kampen er allerede flyttet en gang:

Hvis man vil have flyttet en kamp senere end 14 dage før kampen, skal man henvende sig til modstanderholdet, som så bestemmer om de vil være med til det eller ej.

Hvis de går med til det, skal det forhindrede hold derefter aktivt forsøge at finde en ny kampdato.

Findes der en ny dato, meddeles denne turneringsledelsen. Denne kvitterer til begge holdkaptajner per mail.

Går de ikke med til at flytte kampen, skal kampen spilles på det fastlagte tidspunkt. Bliver den ikke det, taber det udeblevne hold med 0-16.

**Stk. 3** En kamp er først flyttet når en ny dato er aftalt og tjekket af turneringsledelsen.

**Stk. 4** Banejeren eller den baneansvarlige (hvis banen er offentlig) kan aflyse en kamp pga. vejrlig, eller hvis der på anden måde er risiko for at banen bliver ødelagt, eller hvis der er sygdom eller andet der kræver ro i umiddelbar nærhed af banen. Kan holdene ikke blive enige om en ny spilledato, dikterer turneringsledelsen en dato.

**Stk. 5** Kampe mellem 2 hold fra samme klub, må aldrig være nogen af de 2 holds sidste kamp i puljen.

## §21 Force majeure

### Stk. 1 - Huller må lukkes/ændres

Hvis et eller flere huller ikke er spilbare, f. eks. pga. vand på banen, ekstrem tørke, parkerede biler mm., så afbrydes kampen - medmindre kaptajnerne kan blive enige om at spille med ændret bane, f. eks. færre huller, et eller flere nye huller, opsætning af bander mm.

Der skal dog i dette tilfælde skrives en bemærkning til DKU på holdkortet.

### Stk. 2 - Afbrydelse af kamp

Hvis en kamp må afbrydes f. eks. pga. vejret, er det kaptajnerne i fællesskab der afgør hvad der efterfølgende skal ske.

Er der resultatmæssigt spillet under halvdelen af kampene, skal der spilles en ny kamp, som aftales med det samme.

Er man resultatmæssigt halvvejs eller længere, står det foreløbige resultat ved magt (f. eks. 5-3).

Hvis kaptajnerne er enige om en ny spilledag, kan man også spille en ny kamp. Afbrydes kampen på sidste spilledag, kontaktes DKU omgående.

Spilles der ny kamp, så skal den spilles helt forfra.

### Stk. 3 – Udsættelse af kamp(e)

Hvis et hold ønsker en eller flere kampe udsat, pga. f.eks. dødsfald eller alvorlig sygdom, skal holdet selv melde til den turneringsansvarlige, at der er dødsfald/sygdom og at de ønsker udsættelse. Kampene kan udsættes i op til 14 dage, hvis det er muligt pga. sidste spilledato, og det er DKU, der udpeger nye datoer.

## §22 Hold bliver forsinket

Op til 15 min. forsinkelse accepteres, med eller uden kontakt mellem kaptajnerne.

Over 15 min. forsinkelse uden kontakt mellem holdene, er ensbetydende med at det forsinkede/udeblevne hold taber 0-16. Spilles kampen alligevel, står resultatet fra denne kamp dog ved magt.

Over 15 min. forsinkelse hvor der er kontakt mellem holdene inden de 15 min. overskrides, er det op til kaptajnerne at flytte kampen efter gældende regler.



# Holdturneringsreglement

## §23 Hold udebliver

Udeblevne hold - med eller uden afbud - taberdømmes 0-16.

Hvis et hold udebliver **uden** afbud fra kamp på mere end 1 kampdag i en sæson, diskvalificeres holdet og behandles af DKU som et hold der er trukket.

Hvis et hold udebliver **med** afbud fra kamp på mere end 2 kampdage i en sæson, diskvalificeres holdet og behandles af DKU som et hold der er trukket.

## §24 Hold med dispensation

Spillerne på et hold med dispensation får ikke straffeslag for at spille under forkert køn.

Holdet skal søge om dispensation allerede ved tilmeldingen, hvis holdet har ulovlig kønsfordeling og ikke ønsker strafslag. Der er en rubrik til dette ved tilmelding.

Det bliver markeret på turneringsplan og stilling at det er et hold på dispensation.

Holdet kan ende som nr. 1, men ikke som puljevinder. Øverst placerede hold uden dispensation spiller om pokalen.

Holdet kan IKKE stille op i pokalturneringen.

Holdet kan godt rykke op.

Holdet får udleveret et dokument som bevis for at de har lov til at stille med spillere under forkert køn, uden at få straf. Dette dokument skal tages med til kampe og forevises til modstandernes kaptajn på forlangende.

## Specielle holdregler

### §25 Lokale regler

Der kan defineres lokale regler på hver enkelt bane, der tilsidesætter de generelle regler eller definerer regler for specielle forhold på lige netop den bane.

På alle baner hvor der er lokale regler, skal disse indsendes skriftligt til turneringsledelsen, som efter godkendelse (se under Baner) sørger for at holdene bliver underrettet. Hvis dette ikke er overholdt, er særreglerne ikke gældende.

### §26 Baner

Dansk Krolf Union skal godkende baner og lokale regler inden turneringsstart.

Et hold har kun én hjemmebane pr. sæson, og den skal have 12 huller. Det skal være de samme 12 huller der spilles på i alle kampene.

I tilfælde af force majeure kan der gives dispensation.

### §27 Træning inden kamp

Udeholdet har lov til at træne på banen op til en halv time før kampstart.

### §28 Protester

Alle protester skal afgives skriftlig med underskrift af holdkaptajnen, og indsendes sammen med holdkortet.

Man skal efter bedste evne beskrive, hvad der er hændt, hvad der burde være hændt, hvor og hvornår det skete. Der kan fra turneringsledelsens side blive tale om, at en single eller double skal spilles om, eller eventuelt at hele kampen spilles om. Bøder vil nok blive sjældne, men kan ikke helt udelukkes.

**Rød tekst betyder at det er tilføjet eller ændret med virkning fra ændring af reglerne.**