



## Bane

En krolfbane har 12 huller, og i en normal sportshal er der plads til 2 baner. Der er 2-6 m/k på hvert hold (typisk dog kun 4). Ved start til hvert andet hul kan der dermed være op til 72 spillere i gang samtidigt.

Afstanden mellem hullerne skal være min. 5 m. Standard huldiameter er 110mm, men kan variere meget, afhængig af lokale muligheder. En indsats kan anvendes til at reducere store huller.

## Udstyr

Flere typer kugler anvendes indtil videre indendørs, men alle af sammensyet læder/kunstlæder: a) standard boccia kugle:  $\varnothing$ 86mm, ca 275g – b) som en std. krolfkugle:  $\varnothing$ 80mm, ca 240g – c) boccia petite:  $\varnothing$ 70mm, ca 180g – d) størrelse som en tennisbold:  $\varnothing$ 65mm, ca 130g.

Hal/klub bestemmer den aktuelle type, og kan også bestemme, at der evt. kun spilles med hallens/klubbens egne kugler.

Der anvendes standard krolfkølle.

Der skal spilles med passende indendørs fodtøj.

## Dommer

Inden spillet tildeles/udpeges en dommer (normalt blandt spillerne på holdet). Dommerens primære ansvar er udfyldelse af slagseddel (se eksempel på bagsiden) samt føre regnskab med slagene.

*Yderligere information:*

### DGI Krolf

Grethe Bjerre

tlf.: 6062 6689

mail: bjerregrethe6@gmail.com

www.dgi.dk/krolf

### Dansk Krolf Union

Peter Christensen

tlf.: 2993 9117

mail: indoor@krolf.dk

www.krolf.dk

## Regler (som i standard udendørs krolf)

Det gælder om at få kuglen i hul på færrest antal slag.

Der aftales eller trækkes lod om spillernes indbyrdes start-rækkefølge. Alle spillere er på banen samtidig. Først slår spiller-1 et slag, dernæst spiller-2, spiller-3 osv. Normalt spilles med rullende start, dvs. spillerne skiftes til at starte ved hvert hul; men man kan dog også bibeholde rækkefølgen hele spillet.

Hvis udslagsstedet ikke er markeret, er det en linie gennem hullets centerlinje vinkelret på retning til næste hul - og max. 85 cm (ca. en køllelængde) fra hullet.

Slagene skal slås med køllehovedet, som skal berøre kuglen for at være et korrekt slag. Kuglen skal have passeret udslagslinien, før det tæller som et slag.

Man tildeles 1 straffeslag, hvis man slår for tidligt eller til en forkert kugle, og alle implicerede kugler flyttes tilbage. Det samme gælder ved ført kugle og dobbeltslag.

Man må ikke flytte flag eller andre forhindringer.

Hvis man direkte fra startstedet slår sin kugle i hul, er det en hole-in-one, og den tæller 0 slag.

Hvis man har slået sin kugle hen i nærheden af hullet på 1 slag og så bliver hjulpet i hul af andre, er det ikke en hole-in-one og tæller derfor som 1 slag.

Hvis kuglen ligger, så den ikke kan spilles, må den flyttes op til 15 cm væk fra forhindringen, men at flytte kuglen tæller 1 slag.

Hvis man skyder kuglen helt ud af banen, koster det 1 slag at flytte den ind igen. Kuglen flyttes ind på banen, hvor den senest løb ud. Det koster dog ikke 1 slag, hvis andre har skubbet éns kugle ud af banen, og så genplaceres kuglen, hvor den lå før.