

Crolf



Crolf

¿Qué es eso?

El crolf es una mezcla de cróquet y golf. Se usa el equipo del cróquet y se juega como el golf, en tu jardín.

El juego

Los hoyos deben estar separados por una distancia mínima de 5m y máxima de 30 m.

Se suele jugar con 12 hoyos, sin embargo, en el crolf original solo había uno.

Se coloca una bandera o una piedra en cada hoyo para poder saber dónde están situados. La bandera debe permanecer durante el transcurso del juego.

Los “greens” sin obstáculos no son divertidos, el desafío será mayor si hay un árbol, arbusto, piedra, reloj solar o incluso el mástil de una bandera.

Equipo

Crea una tabla para escribir el número de golpes que utiliza cada jugador.

Usa el equipo de tu juego de croquet y banderas para marcar los hoyos.

E-mail : English@krolf.dk
Homepage: www.crolf.com

Reglas

Se numeran los jugadores de 1 a 6 (máx.), tendrán ese número durante todo el juego. El Jugador 1 es el primero en golpear (¿¡sorpresa!?), solo una vez, luego el jugador 2, el 3 y así sucesivamente. Cuando todos han golpeado una vez vuelve a empezar el jugador 1, le sigue el 2,...

Si un jugador golpea su bola fuera de los límites del terreno de juego la bola debe ser reemplazada y el jugador recibe un golpe de penalización (1 punto).

No está permitido mover las banderas y los otros obstáculos. Se pueden apartar hojas, ramitas y otras pequeñas cosas. Apartar grandes obstáculos o mover la bola para evitarlos supone un punto de penalización.

Si alguien tiene la suficientemente suerte como para meter la bola en el hoyo con el primer golpe supone 0 puntos. Si tu bola es golpeada accidentalmente por otro jugador y entra en el hoyo en el primer turno supondrá 1 punto para ti.

Si tienes que mover tu bola con la mano (porque está fuera de los límites de tu jardín o porque no puede ser golpeada donde está), supone un punto. Has de moverla lo mínimo posible para que vuelva al terreno de juego.

Si otro jugador golpea tu bola fuera de los límites del terreno de juego, será reemplazada sin penalización.

Puedes alejar tu bola de las zonas de riesgo 15 cm. como máximo.

El jugador que gana es el que ha usado el menor número de golpes posibles (menor número de puntos).

